

# Perancangan Sistem Informasi Toko Pak Kusno Sidorukun Untuk Mempermudah Jual Beli Barang

Jossie Mutiarani Putri<sup>1\*</sup>, Naufal Azery Althaf<sup>2</sup>, Sobri Frandipa<sup>3</sup>, Muhammad Reyan Irfandra<sup>4</sup>,  
Riski Maulana Akbar<sup>5</sup>, Rizki Fajar Surya<sup>6</sup>

<sup>1,2,3,4,5,6</sup>Sistem Informasi, Universitas Muhammadiyah Riau, Riau, Indonesia

E-mail: <sup>1</sup>jhossie.mutiarani@gmail.com, <sup>2</sup>naufalalthaf705@gmail.com, <sup>3</sup>sobrifrandipa2004@gmail.com,

<sup>4</sup>reyan.irfandra1607@gmail.com, <sup>5</sup>riskistar122@gmail.com, <sup>6</sup>rizkyfajarsurya@gmail.com

---

**ABSTRAK** – Kehidupan digital modern sangat bergantung pada sistem informasi (SI) untuk mengelola data secara efisien, membuat keputusan yang lebih baik, dan meningkatkan produktivitas. Toko Pak Kusno menghadapi masalah manajemen barang, keuangan, dan promosi produk. Penelitian ini merancang sistem informasi khusus untuk memecahkan masalah tersebut, seperti pencatatan transaksi digital yang lebih mudah, pengelolaan barang yang lebih optimal, dan manajemen keuangan yang lebih baik. Implementasi sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan daya saing Toko Pak Kusno. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode waterfall, yang memastikan setiap langkah dilakukan secara berurutan dari analisis, desain, implementasi, hingga pengujian sistem. Hasil penelitian menunjukkan upaya dalam merancang sistem informasi yang dapat meningkatkan efisiensi operasional dan kualitas layanan Toko Pak Kusno dalam jual beli barang dan manajemen toko.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Rancangan, Website, Jual Beli, Toko Harian

**ABSTRACT** – *Modern digital life relies heavily on information systems (IS) to manage data efficiently, make better decisions, and increase productivity. Mr. Kusno's shop faces problems of goods management, finance, and product promotion. This research designs a customized information system to solve those problems, such as easier digital transaction recording, more optimized goods management, and better financial management. The implementation of this system is expected to increase the efficiency and competitiveness of Toko Pak Kusno. The development method used is the waterfall method, which ensures each step is carried out sequentially from analysis, design, implementation, to system testing. The results showed efforts in designing an information system that can improve the operational efficiency and service quality of Toko Pak Kusno in buying and selling goods and store management.*

**Keywords:** Information System, Design, Website, Buying and Selling, Daily Shop.

---

## PENDAHULUAN

Sistem informasi (SI) merupakan komponen penting dalam kehidupan manusia di era digital saat ini. SI membantu mengelola data dan informasi yang dibutuhkan oleh individu dan organisasi untuk membuat keputusan, meningkatkan efisiensi, dan mencapai tujuan [1],[2]. Sistem Sistem informasi adalah kumpulan cara, orang, dan teknologi yang digunakan untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan mendistribusikan data untuk mencapai tujuan tertentu. Sehingga semua orang dapat lebih mudah mengakses dan memanfaatkan informasi dengan bantuan sistem informasi [3],[4]. Toko Pak Kusno merupakan toko yang menjual barang harian seperti minyak, sabun, shampoo, telur, ice cream dan lain sebagainya. Toko Pak Kusno berdiri sejak tahun 2014. Usaha Toko Pak Kusno terletak di Jalan Sidorukun, Gang Rahmat No. 01,

Toko Pak Kusno terletak di pinggir jalan yang sering dilalui oleh pengendara, sehingga sangat strategis. Pengelola usaha Toko Pak Kusno yaitu Pak Kusno sebagai pendiri nya, Pak Joko sebagai penerus usaha dan pengelolanya, serta Ibu Meidiana dan Ibu Sun. Usaha Toko Pak Kusno ini beroperasi setiap hari dari pukul 09.00 WIB hingga 23.00 WIB.

Mempermudah ialah membuat sesuatu lebih mudah untuk dilakukan, dipelajari, atau dipahami. Memanfaatkan platform dan teknologi informasi online untuk melakukan transaksi yang mudah, efektif, dan aman adalah cara untuk mempermudah jual beli barang di era digital [5]. Penjual dapat menjual produk mereka dengan cara yang menarik, menjangkau pasar yang luas, dan berkomunikasi dengan mudah [6]. Platform yang aman, proses transaksi cepat, dan pengalaman berbelanja yang menyenangkan membuat

pelanggan puas. Baik penjual maupun pembeli menghemat waktu dan biaya berkat sistem informasi ini. Teknologi digital telah mengubah cara kita berbelanja, dan sistem informasi telah menjadikan proses membeli barang lebih mudah [7],[8]. Salah satu aktivitas ekonomi yang paling penting dalam kehidupan manusia adalah jual beli barang, yang melibatkan pertukaran barang atau jasa dengan uang sebagai alat tukarnya [5]. Jual beli telah ada sejak zaman dahulu dan terus berkembang, dengan berbagai cara dan praktik yang berubah sesuai dengan kemajuan teknologi dan kebutuhan manusia [9].

Jual beli barang adalah proses pertukaran barang antara dua pihak, yaitu penjual dan pembeli, dengan kesepakatan harga yang telah ditentukan [10]. Penelitian ini mengidentifikasi tiga masalah utama yang dihadapi mitra. Pertama, manajemen barang yang tidak efisien akibat sistem manual untuk mengatur stok dan keluar masuk barang. Ini berpotensi menyebabkan ketidakakuratan stok, kesulitan pelacakan, dan risiko kehilangan barang. Kedua, manajemen uang yang tidak efisien karena sistem manual. Hal ini berisiko membuat pelacakan keuangan sulit, berpotensi terjadi penyalahgunaan dana, dan mempersulit pengambilan keputusan keuangan yang tepat. Terakhir, kurangnya promosi produk membuat mitra kalah bersaing. Produk yang minim promosi berisiko tidak dikenal calon pembeli dan berdampak pada penurunan penjualan. Ketiga permasalahan ini harus diatasi untuk meningkatkan efisiensi dan daya saing mitra. Berdasarkan beberapa masalah diatas, maka dari itu penulis menawarkan beberapa solusi. Yang pertama membuat sistem informasi yang dirancang khusus untuk menyelesaikan permasalahan yang sering ditemui dalam mengelola toko.

Sistem ini dirancang untuk membantu mitra toko dalam tiga hal utama: pertama, memudahkan pencatatan data transaksi secara digital sehingga mengurangi resiko kehilangan data dan tidak perlu lagi dicatat manual di buku. Kedua, sistem ini membantu pengelolaan barang menjadi lebih efisien. Terakhir, sistem ini turut membantu mitra dalam hal pengelolaan keuangan toko untuk meminimalisir kesalahan hitung. Dengan kemudahan yang ditawarkan diharapkan sistem informasi Toko Pak Kusno dapat meningkatkan efisiensi dan daya saing mitra. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah sequensial linier, metode ini dipilih karena lebih mudah

diterapkan pada kasus-kasus seperti ini, serta karena kesederhanaanya, kontrol yang jelas atas proyek, prediksi biaya dan waktu yang lebih baik, kesesuaian dengan persyaratan yang jelas, dan kemudahan untuk tim kecil bekerja sama[11]. Beberapa penelitian yang juga menggunakan metode ini antara lain Orlando (2022) membuat penelitian berjudul Penerapan Linear Sequential Model Dalam Merancang Aplikasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Distro Kael. Pada penelitian tersebut didapatkan hasil aplikasi berbasis web penjualan yang dikembangkan dengan metode sekuensial linier cukup responsif, efisien, kemudahan untuk pengguna, interaktif, dan informatif [12].

Pada penelitian ini menggunakan HTML, CSS dan PHP sebagai Bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman HTML (HyperText Markup Language) dipilih karena karena kemudahan penggunaannya, fleksibilitas, dan aksesibilitasnya memungkinkan siapa saja untuk membangun website dasar. HTML juga memiliki banyak kelebihan untuk membangun sistem toko pak kusno seperti open source dan gratis yang mudah diakses dan dapat digunakan oleh semua orang, terlepas dari perangkat atau browser yang digunakan [13], [14]. Selain itu, dapat digunakan bersama dengan bahasa pemrograman lain untuk meningkatkan fungsionalitas dan desain yang kompleks dan menjadi dasar untuk mempelajari bahasa pemrograman web lainnya [15]. Sebelumnya Sari (2022) membuat penelitian menggunakan HTML sebagai Bahasa Pemrogramannya, yang berjudul Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS, pada penelitian ini didapatkan hasil sistem informasi absensi untuk membantu kantor dalam masalah absensi, agar kantor dapat mengontrol semua pegawai tentang masalah kehadiran, dan agar semua data yang masuk tertata rapi sehingga mudah direkap [16].

Selain Menggunakan HTML, penelitian ini juga menggunakan Bahasa pemrograman Cascading Style Sheets (CSS), CSS dipilih karena kemudahannya dalam mengatur jenis font, warna tulisan, dan tampilan halaman web [17]. Kelebihan utama CSS adalah memisahkan struktur (HTML) dan presentasi (styling) halaman web, yang memungkinkan pengembang web untuk mengubah tampilan halaman web secara keseluruhan dengan mudah hanya dengan mengubah file CSS tanpa menyentuh struktur atau

konten HTML [18]. CSS membuat website yang menarik, mudah digunakan, konsisten, responsif, mudah dipelihara, dan dapat diakses oleh semua orang. Selain itu, CSS mudah dipelajari, kompatibilitasnya luas, terbuka, dan didukung oleh komunitas besar [19]. Selain itu, CSS meningkatkan konsistensi tampilan, fleksibilitas desain, kemudahan modifikasi, responsivitas, performa website, dan aksesibilitas pengguna [20]. Sebelumnya Utama (2023) membuat penelitian menggunakan CSS sebagai Bahasa Pemrogramannya, yang berjudul Pembuatan Website Responsif Berbasis Bahasa Pemrograman HTML dan CSS di PT. Hore Indonesia, pada penelitian ini didapatkan hasil dari proses perancangan sistem informasi yang dimaksudkan untuk mempermudah pemasaran dari layanan yang ditawarkan oleh perusahaan. Sistem yang dikembangkan diharapkan dapat beroperasi dengan baik untuk semua fitur yang ada, mulai dari agen terbaik hingga properti baru dan second [21].

Selain itu penelitian ini juga menggunakan Bahasa pemrograman PHP, PHP dipilih karena Bahasa pemrograman ini lebih mudah diimplementasikan serta lebih fleksibel [22],[23]. PHP juga memiliki banyak kelebihan untuk membangun sistem toko pak kusno, PHP dapat membangun sistem yang dinamis dan interaktif, seperti keranjang belanja, daftar produk, dan sistem checkout [24]. PHP mudah terintegrasi dengan berbagai jenis database, seperti MySQL, PostgreSQL, dan Oracle, dan dapat memproses formulir dengan mudah, seperti formulir pendaftaran, formulir pembelian, dan formulir kontak. PHP juga dapat digunakan untuk membuat laporan penjualan, statistik produk, dan laporan lainnya [25]. Ini juga memiliki fungsi dan library untuk mengolah data, seperti menampilkan produk, menghitung total belanja, dan mengelola data pengguna. Dengan berbagai kelebihannya [26], PHP merupakan pilihan yang tepat untuk membangun sistem informasi jual beli toko Pak Kusno yang mudah digunakan, aman, dan fungsional. Sebelumnya Hermiati (2021) membuat penelitian menggunakan PHP sebagai Bahasa Pemrogramannya, yang berjudul pembuatan e-commerce pada raja komputer menggunakan bahasa pemrograman php dan database mysql, pada penelitian ini didapatkan hasil perancangan E-Commerce di Toko Raja Komputer Bengkulu ini dapat memudahkan para pengunjung untuk melakukan pembelian melalui Internet. Serta

Bahasa pemrograman PHP dapat memberikan kemudahan dalam perancangan E-Commerce di Toko Raja Komputer Bengkulu [27].

Penelitian ini bertujuan pada pengembangan sistem informasi untuk mengatasi kesulitan yang dihadapi mitra Toko Pak Kusno. Sistem ini dirancang terintegrasi menangani tiga hal: pengelolaan barang masuk dan keluar, pengelolaan keuangan, dan promosi produk. Dengan demikian, mitra Toko Pak Kusno diharapkan dapat menjalankan usahanya dengan lebih efisien, membuat keputusan keuangan yang tepat, serta memasarkan produk secara efektif sehingga pada akhirnya meningkatkan daya saing mereka. Sedangkan manfaat penelitian ini adalah untuk mengatasi permasalahan yang sering ditemui dalam pengelolaan toko, sistem informasi Toko Pak Kusno menawarkan kemudahan terintegrasi. Sistem ini membantu Toko Pak Kusno melacak barang masuk dan keluar secara detail, sehingga kualitas dan kuantitas stok barang terjaga. Selain itu, sistem ini menyediakan akses mudah ke riwayat pembelian dan penjualan, memungkinkan Toko Pak Kusno untuk membuat keputusan bisnis yang lebih baik terkait pengelolaan barang dan keuangan. Serta kemudahan akses ke riwayat pembelian dan penjualan memungkinkan Toko Pak Kusno untuk membuat keputusan bisnis yang lebih baik terkait pengelolaan barang dan keuangan. Dengan demikian, sistem informasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional Toko Pak Kusno dan pada akhirnya meningkatkan daya saing mitra di pasaran.

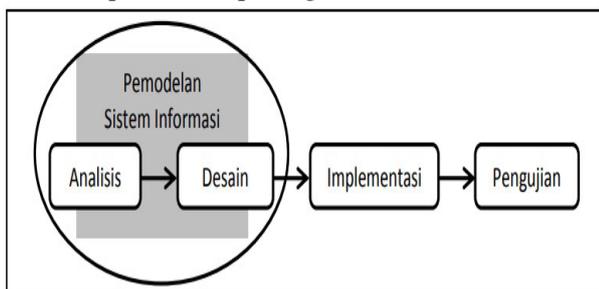
Penelitian tentang penerapan sistem informasi untuk mempermudah jual beli barang telah banyak dilakukan, diantaranya Anggraini (2020) membuat penelitian yang berjudul sistem informasi penjualan sepeda berbasis web menggunakan framework codeigniter (studi kasus: orbit station), pada penelitian ini mendapatkan hasil berupa dapat memudahkan pegawai dalam mengelola penjualan sepeda kepada konsumen [28]. Selanjutnya Rezki (2023) juga melakukan penelitian yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi Pada Toko Kelontong Tebas Berbasis Web, pada penelitian ini didapatkan hasil berupa sebuah aplikasi kasir berbasis web yang memfasilitasi dan mempercepat proses pencarian informasi penjualan yang diperlukan. Selain itu, mereka dapat mengurangi jumlah ruang penyimpanan yang diperlukan dan melindungi data dari kehilangan, kerusakan, dan

ketidakjelasan. Mereka juga dapat membuat data terorganisir sehingga lebih mudah untuk menemukan data yang dibutuhkan [29]. Dan yang terakhir Santi (2022) melakukan penelitian yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi Jual Beli Di Toko Andis's Collection, pada penelitian ini didapatkan hasil sistem informasi pengolahan data transaksi berbasis web pada toko andis's collection yang dapat mengecek persediaan barang dengan cepat dan akurat sehingga dapat menghemat waktu [30]. Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah Sistem Informasi Manajemen di Toko Pak Kusno. Sistem informasi ini akan membantu dan memudahkan pemilik usaha dalam memantau dan menghitung jumlah barang yang keluar dan masuk pada toko ini.

**METODE**

**2.1. Tahap Pengembangan System**

Metode yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Toko Pak Kusno ini adalah metode Sekuensial Linier. Metode Sekuensial Linier dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini.



**Gambar 1.** Metode Sekuensial Linier

Gambar 1 menunjukkan alur metode Sekuensial Linier. Metode Sekuensial Linier, juga dikenal sebagai Metode Waterfall, merupakan pendekatan sekuensial untuk pengembangan perangkat lunak yang dimulai dengan analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Metode ini memastikan bahwa setiap langkah dilakukan secara berurutan, dengan tidak ada kembali ke langkah sebelumnya [31],[32].

**2.2. Analisis**

Analisis didefinisikan sebagai proses berpikir untuk menguraikan suatu keseluruhan menjadi komponen-komponennya sehingga kita dapat mengenal ciri-ciri komponen, hubungannya satu sama lain, dan peran masing-masing dalam keseluruhan yang lebih besar [33],[34]. Pada tahap analisis, peneliti mengidentifikasi bagian-bagian

dari permasalahan pada Toko Pak Kusno dengan mewawancarai pemilik toko untuk mengumpulkan data permasalahan yang ada pada toko tersebut. Kemudian, peneliti akan menentukan perancangan dan desain system yang akan dibuat dengan tujuan untuk memenuhi kebutuhan dan memberikan solusi atas permasalahan pada Toko Pak Kusno dan calon konsumen.

**2.3. Desain**

Desain adalah Proses menentukan bagian-bagian sistem informasi untuk digunakan oleh tim programmer dan ahli teknik lainnya. Untuk memastikan bahwa suatu objek, sistem, komponen, atau struktur memiliki nilai dan fungsi yang bermanfaat bagi pengguna, proses perencanaan atau perancangan dilakukan [35]. Fokus desain sistem informasi adalah bagaimana sistem dibangun untuk memenuhi kebutuhan fase analisis yang sudah dilakukan dan memenuhi target pencapaian organisasi [36].

1. Desain Use Case

Use case merupakan usaha yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah actor. Serta rangkaian dan penjelasan dari sekelompok orang yang saling terkait dan membentuk sistem yang konsisten [37]. Desain Use Case Diagram pada Sistem Informasi Toko Pak Kusno bertujuan untuk mengetahui fungsi apa yang dimiliki sistem dan siapa yang berhak menggunakannya.

2. Desain Database

Data yang sangat besar yang disimpan di magnetic disk, optical disk, magnetic drum, atau media penyimpanan sekunder lainnya yang dapat dikelola dan berhubungan satu sama lain disebut database [38]. Desain database dalam penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode perancangan database yang meliputi analisis dan pengumpulan data, perancangan database level konseptual, perancangan database level logikal, dan perancangan database level fisik. Salah satu jenis pemodelan basis data yang umum digunakan dalam pengembangan sistem informasi adalah Entity Relationship Diagram (ERD), yang digunakan untuk merancang database pada tingkat konseptual. Perancangan database level konseptual dilakukan dengan menggunakan MySQL, dan perancangan database level fisik melibatkan pemilihan struktur penyimpanan, indeks, kinerja dan

tuning yang sesuai dengan kebutuhan sistem. Desain database ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi yang diperlukan oleh sistem informasi manajemen Toko Pak Kusno, sehingga memudahkan pengelolaan Toko Pak Kusno dan melalui pengelolaan tersebut admin bisa mendapatkan kemudahan dalam mengakses data, mencari sebuah informasi, mengubah informasi, maupun menyimpan informasi mengenai pengelolaan Toko Pak Kusno.

### 3. Desain Interfaces

Desain Interface atau disebut juga User Interfaces merupakan tampilan yang berinteraksi langsung dengan pengguna dan berfungsi sebagai penghubung antara sistem dan perangkat elektronik seperti komputer, tablet, smartpone, dan lainnya [39]. Desain interface dalam penelitian ini meliputi pengembangan antarmuka yang user-friendly dan efektif untuk pengguna sistem informasi manajemen Toko Pak Kusno. Desain Interface ini meliputi pengembangan tampilan utama, pengembangan form input, serta pengembangan tampilan output yang sesuai dengan kebutuhan pengguna Sistem Toko Pak Kusno. Desain Interface ini juga meliputi bagian-bagian seperti teks, gambar dan tombol yang membantu pengguna untuk menggunakan sistem dengan mudah dan efektif.

### 2.4. Implementasi

Berdasarkan hasil analisis kebutuhan yang telah dilakukan peneliti, untuk tahap implementasi ini peneliti menggunakan HTML, CSS, dan PHP sebagai bahasa pemrograman, kemudian menggunakan tools Visual Studio Code, dan XAMPP. Kode-kode tersebut dibuat dengan tujuan untuk mengolah dan mengelola data yang sudah dirancang, dan memungkinkan antarmuka untuk terhubung dengan basis data.

### 2.5. Pengujian

Black Block Testing adalah pendekatan pengujian perangkat lunak yang dilakukan dari sudut pandang pengguna dan berfokus pada input dan output sistem tanpa memperhatikan detail kode program internal [40]. Metode Black Box Testing digunakan untuk menguji Sistem Informasi Toko Pak Kusno ini. Metode ini berfokus pada kebutuhan fungsional aplikasi, penguji dapat mendefinisikan test case

dan mengevaluasi aplikasi untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, seperti kesalahan fungsi yang tidak benar, kesalahan antarmuka, kesalahan struktur data, kesalahan performasi, dan kesalahan inisialisasi dan terminasi. Dan pengujian ini akan diterapkan di Sistem Informasi Toko Pak Kusno.

Selain itu, peneliti berharap bahwa penggunaan aplikasi ini akan memberikan manfaat bagi usaha Toko Pak Kusno, seperti mempermudah Toko Pak Kusno untuk mengakses dan mengelola barang masuk dan barang keluar agar kualitas dan kuantitas logistik dan barangnya tetap terjaga. Peneliti juga berharap dapat membantu mengelola data transaksi dengan baik dan membantu mitra untuk tidak perlu mencatat ulang di buku sehingga mengurangi risiko kehilangan atau kerusakan data. Dengan kata lain, sistem ini diharapkan dapat memberikan nilai tambah yang signifikan bagi Usaha Toko Pak Kusno. Sebelumnya Setyani (2019) membuat penelitian menggunakan Black Box sebagai metode pengujiannya, yang berjudul Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing, pada penelitian ini didapatkan hasil fungsionalitas perangkat lunak menjadi mudah bagi penguji perangkat lunak. Setiap pengujian menunjukkan keputusan yang diterima dan ditolak dengan syarat. Karena poin yang perlu diperbaiki sudah jelas pada ID pengujian, Keputusan ini membantu pengembang perangkat lunak memperbaiki masalah. Metode black box testing ini memungkinkan pengembang perangkat lunak sistem informasi inventory perusahaan farmasi untuk menguji setiap fitur atau menu dalam sistem [41].

## HASIL DAN PEMBAHASAN

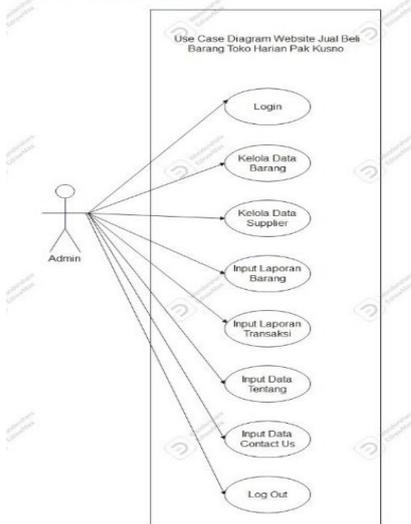
### 3.1. Analisis

1. Kebutuhan Hardware
  - a. Processor: 12th Gen Intel(R) Core (TM) i5-1235U 1.30 GHz
  - b. SSD: 512 GB
  - c. RAM: 8 GB
  - d. GPU: NVIDIA GeForce RTX20
2. Kebutuhan Software
  - a. Sistem Operasi Windows 11
  - b. Aplikasi Visual Code Studio
  - c. Aplikasi XAMPP v.3.3.0
  - d. Web Browser (Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox dan sejenisnya).

**3.2. Desain**

1. Desain Use Case Diagram

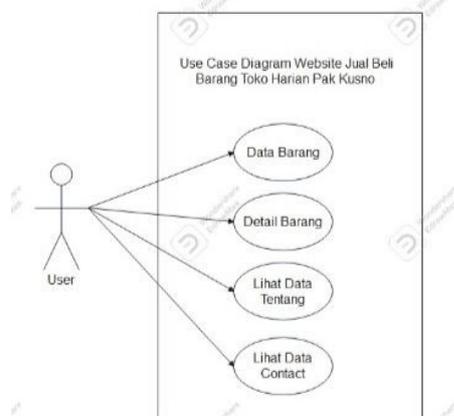
- a. Desain Use Case Diagram Admin Side  
Berikut merupakan Use Case Diagram Admin Side yang digunakan pada Sistem Informasi Toko Pak Kusno yang ditunjukkan pada gambar 2.



**Gambar 2.** Use Case Diagram Admin Side

Use case diagram pada gambar 2 menjelaskan dalam sistem informasi ini, admin dapat mengakses dan mengelola data barang, data supplier, data laporan barang, data laporan transaksi, data tentang toko pak kusno, dan data kontak.

- b. Desain Use Case Diagram User Side  
Berikut merupakan Use Case Diagram User Side yang digunakan pada Sistem Informasi Toko Pak Kusno yang ditunjukkan pada gambar 3.



**Gambar 3.** Use Case Diagram User

Use case diagram pada gambar 3 menjelaskan dalam sistem informasi ini, user dapat mengakses dan melihat data barang, detail barang, data tentang toko pak kusno dan melihat data contact.

2. Desain Database

Perancangan Database Sistem Informasi Toko Pak Kusno dibuat menggunakan MySQL.

a. Tabel Admin

Tabel Admin adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi otentikasi akses admin ke sistem. Tabel ini memungkinkan verifikasi identitas admin saat login untuk mengelola sistem. Berikut merupakan desain tabel admin yang ditunjukkan pada tabel 1.

**Tabel 1.** Desain Database Tabel Admin

No	Nama	Type
1	Id_admin	Int ( 11, pk )
2	Username	Varchar ( 50 )
3	Password	Varchar ( 50 )

Pada Tabel 1, di kolom Id\_admin terdapat Primary Key yang berfungsi sebagai nilai unik yang dimiliki pada setiap record data, dengan tipe data integer (int). Kolom lainnya mencakup informasi seperti Username dan Password dengan tipe data varchar karena berisi huruf dan karakter.

b. Tabel Barang

Tabel Barang adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi tentang barang-barang yang ada di dalam sistem. Tabel ini memungkinkan admin untuk mengakses dan mengelola informasi barang. Berikut merupakan desain tabel barang yang ditunjukkan pada tabel 2.

**Tabel 2.** Desain Database Barang

No	Nama	Type
1	Id_barang	Int ( 11, pk )
2	Nama_barang	Varchar ( 50 )
3	Deskripsi	Text
4	Total_harga	Int ( 11 )
5	Gambar	Varchar ( 50 )

Pada Tabel 2, di kolom Id\_barang terdapat Primary Key yang berfungsi sebagai nilai unik yang dimiliki pada setiap record data, dengan tipe data integer (int). Kolom lainnya mencakup informasi seperti Nama\_barang dan Gambar dengan tipe data varchar karena akan menyimpan data dalam bentuk huruf dan karakter. Kolom Deskripsi dengan tipe data text karena akan menyimpan teks yang panjang atau variable tanpa membatasi jumlah karakter. Kolom total\_harga dengan tipe data integer karena akan menyimpan data dalam bentuk angka.

c. Tabel Tentang

Tabel Tentang adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi terkait profil Toko Pak Kusno, detail Toko Pak Kusno dan kontak yang relevan. Tabel ini memungkinkan admin untuk mengakses dan mengelola informasi Tentang Toko Pak Kusno. Berikut merupakan desain tabel tentang yang ditunjukkan pada tabel 3.

**Tabel 3.** Desain Database Tentang

No	Nama	Type
1	Id_tentang	Int ( 11, pk )
2	Gambar	Varchar ( 50 )
3	Tentang	Text
4	Alamat	Varchar ( 50 )
5	Email	Varchar ( 50 )
6	No_telphone	Varchar ( 50 )

Pada tabel 3, di kolom Id\_tentang terdapat Primary Key yang berfungsi sebagai nilai unik yang dimiliki pada setiap record data, dengan tipe data integer (int). Kolom lainnya mencakup informasi seperti Gambar, Alamat, Email, No Telephone dengan tipe data varchar karena akan menyimpan data dalam bentuk huruf dan karakter. Kolom Tentang dengan tipe data text karena akan menyimpan teks yang panjang atau variable tanpa membatasi jumlah karakter.

d. Tabel Transaksi Penjualan

Tabel Transaksi Penjualan adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi secara detail terkait transaksi

penjualan dalam sistem. Tabel ini memungkinkan admin untuk mengakses dan mengelola informasi transaksi penjualan Toko Pak Kusno agar tidak terjadinya kesalahan saat penjualan barang. Berikut merupakan desain tabel transaksi penjualan yang ditunjukkan pada tabel 4.

**Tabel 4.** Desain Database Transaksi Penjualan

No	Nama	Type
1	Id_transaksi	Int ( 11, pk )
2	Tanggal_transaksi	Date
3	Total_harga	Int ( 11 )
4	Jenis_transaksi	Varchar ( 50 )
5	Status_transaksi	Varchar ( 50 )

Pada Tabel 4, di kolom Id\_transaksi terdapat Primary Key yang berfungsi sebagai nilai unik yang dimiliki pada setiap record data, dengan tipe data integer (int). Kolom lainnya mencakup informasi seperti Tanggal\_transaksi dengan tipe data date karena akan menyimpan data tanggal, bulan, dan tahun. Kolom Total harga dengan tipe data integer karena akan menyimpan data dalam bentuk angka. Kolom Jenis\_transaksi dan Status\_transaksi dengan tipe data varchar karena akan menyimpan data dalam bentuk huruf dan karakter.

e. Tabel Transaksi Pembelian

Tabel Transaksi Pembelian adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi secara detail terkait transaksi pembelian dalam sistem. Tabel ini memungkinkan admin untuk mengakses dan mengelola informasi transaksi pembelian Toko Pak Kusno agar tidak terjadinya kesalahan saat transaksi pembelian barang. Berikut merupakan desain tabel transaksi pembelian yang ditunjukkan pada tabel 5.

**Tabel 5.** Desain Database Transaksi Pembelian

No	Nama	Type
1	Id_barang	Int ( 11, pk )
2	Nama_barang	Varchar ( 50 )
3	Jumlah_barang	Int ( 11 )
4	Total_harga	Int ( 11 )
5	Gambar	Varchar ( 50 )

Pada Tabel 5, di kolom Id\_barang terdapat Primary Key yang berfungsi sebagai nilai unik yang dimiliki pada setiap record data, dengan tipe data integer (int). Kolom lainnya mencakup informasi seperti Nama\_barang dan Gambar dengan tipe data varchar karena akan menyimpan data dalam bentuk huruf dan karakter. Kolom Jumlah\_barang dan Total\_harga dengan tipe data integer karena akan menyimpan data dalam bentuk angka.

f. Tabel Kontak

Tabel Kontak adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi kontak Toko Pak Kusno. Tabel ini memungkinkan admin untuk mengakses dan mengelola informasi kontak Toko Pak Kusno. Dengan informasi ini, pengguna dapat dengan mudah mencari, mengakses dan berinteraksi dengan kontak yang tersimpan, seperti melakukan panggilan, mengirimkan email, atau mengirimkan surat. Berikut merupakan desain tabel kontak yang ditunjukkan pada tabel 3.6.

**Tabel 6.** Desain Database Kontak

No	Nama	Type
1	Id_contact	Int ( 11, pk )
2	Nama	Varchar ( 50 )
3	Email	Varchar ( 50 )
4	No_telephone	Varchar ( 50 )
5	Alamat	Varchar ( 50 )

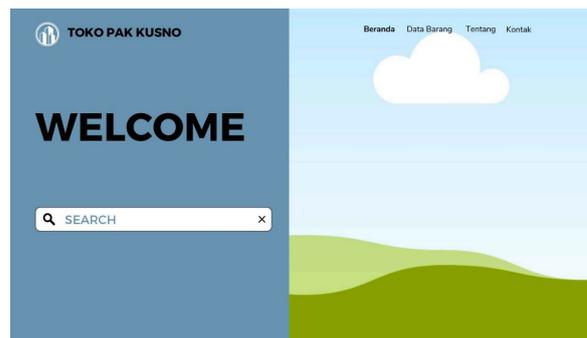
Pada Tabel 3.6, di kolom Id\_barang terdapat Primary Key yang berfungsi sebagai nilai unik yang dimiliki pada setiap record data, dengan tipe data integer (int). Kolom lainnya mencakup informasi seperti Nama, Email, No\_telephone, dan alamat dengan tipe data varchar karena akan menyimpan data dalam bentuk huruf dan karakter.

3. Desain interfaces

a. Desain Interface User

1) Desain Beranda

Ini merupakan tampilan awal ketika user membuka Toko Pak Kusno, ditunjukkan pada gambar 4 dibawah ini.

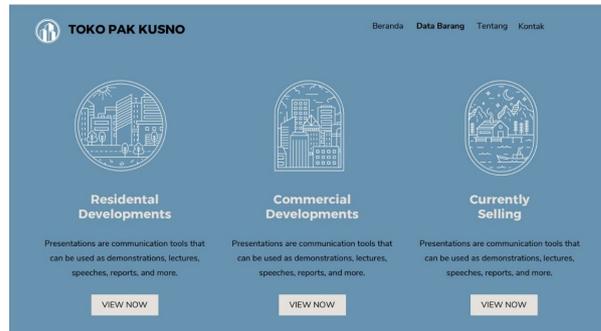


**Gambar 4.** Tampilan Beranda User Side

Gambar 4 menampilkan wireframe dari halaman utama yang tampil ketika pengguna mengunjungi website Toko Pak Kusno. Pada tampilan tersebut, terdapat beberapa menu yang tersedia diantaranya adalah: Beranda, Data Barang, Tentang, Kontak dan Tombol Pencarian.

2) Desain Tampilan Data Barang

Ini merupakan tampilan data barang dimana semua data barang Toko Pak Kusno ada disini, ditunjukkan pada gambar 5 dibawah ini.



**Gambar 5.** Tampilan Data Barang User Side

Gambar 5 menampilkan wireframe dari halaman Data Barang yang telah dipilih. Pada tampilan tersebut terdapat beberapa menu yang tersedia, diantaranya adalah Nama Barang dan Deskripsi Singkat Barang. Pada halaman ini juga memungkinkan pengguna untuk melihat gambar tentang barang yang dijual Toko Pak Kusno.

3) Desain Tentang

Ini merupakan tampilan Tentang Toko Pak Kusno dimana pengguna dapat melihat informasi seputar

Toko Pak Kusno, ditunjukkan pada gambar 6 dibawah ini.

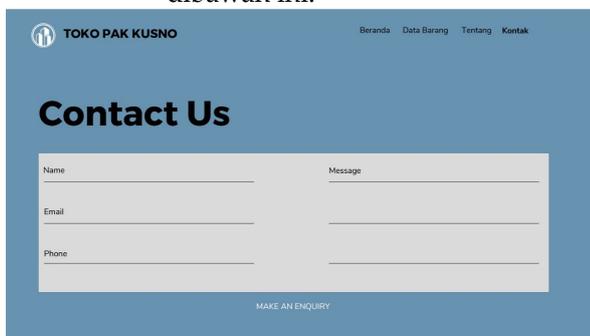


**Gambar 6.** Tampilan Tentang Toko Pak Kusno User Side

Gambar 6 menampilkan wireframe dari halaman Tentang. Desain tampilan halaman Tentang merupakan menu untuk menampilkan informasi seputar Toko Pak Kusno, seperti Sejarah, Profil Toko Pak Kusno, dan lain-lain.

4) Desain Kontak

Ini merupakan tampilan kontak dimana pengguna dapat menghubungi Toko Pak Kusno, ditunjukkan pada gambar 7 dibawah ini.



**Gambar 7.** Tampilan Kontak User Side

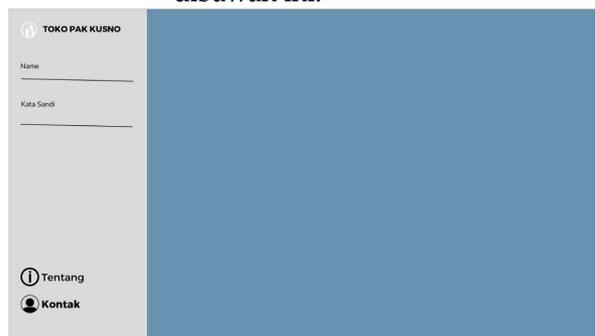
Gambar 7 menampilkan wireframe dari halaman Kontak. Desain tampilan halaman Kontak merupakan menu untuk menampilkan info nama, email, telephone dan pesan. Pada tampilan ini, pengguna dapat menghubungi Toko Pak Kusno terkait ketersediaan barang.

b. Desain Interface Admin

1) Desain Login

Ini merupakan tampilan awal ketika Admin membuka Toko Pak Kusno,

ditunjukkan pada gambar 8 dibawah ini.

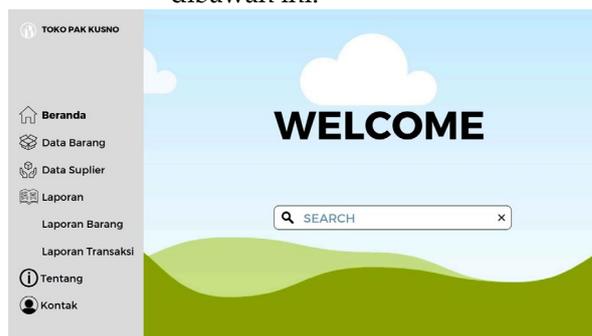


**Gambar 8.** Tampilan Login Admin

Gambar 8 menampilkan wireframe dari halaman utama yang tampil ketika admin membuka Toko Pak Kusno. Pada tampilan tersebut, terdapat Halaman Login untuk Admin masuk ke dalam Website untuk mengakses dan mengelola isi website. Pada halaman login terdapat username dan password, hal tersebut diperlukan agar tidak sembarang pihak yang bisa mengakses dan mengelola sistem tersebut. Serta untuk menjaga keamanan data didalam sistem tersebut.

2) Desain Beranda

Ini merupakan tampilan awal ketika Admin sudah berhasil login, ditunjukkan pada gambar 9 dibawah ini.



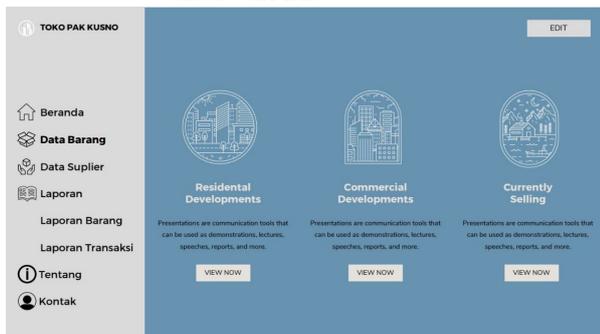
**Gambar 9.** Tampilan Beranda Admin Side

Gambar 9 menampilkan wireframe dari halaman utama yang tampil ketika admin sudah login ke Website Toko Pak Kusno. Pada tampilan tersebut, terdapat beberapa menu yang tersedia diantaranya adalah: Beranda, Data Barang, Data Supplier, Laporan

Barang, Laporan Transaksi, Tentang, Kontak dan Tombol Pencarian.

3) Desain Data Barang

Ini merupakan tampilan data barang dimana semua data barang Toko Pak Kusno ada disini, ditunjukkan pada gambar 10 dibawah ini.



**Gambar 10.** Tampilan Data Barang Admin Side

Gambar 10 menampilkan wireframe dari halaman Data Barang yang telah dipilih. Pada tampilan tersebut terdapat beberapa menu yang tersedia, diantaranya adalah Nama Barang dan Deskripsi Singkat Barang. Pada tampilan tersebut memungkinkan admin untuk dapat menginput dan mengelola data barang Toko Pak Kusno. Pada halaman ini juga memungkinkan admin untuk menginput dan menghapus gambar tentang barang yang dijual Toko Pak Kusno.

4) Desain Data Supplier

Ini merupakan tampilan data supplier dimana semua data barang masuk di Toko Pak Kusno ada disini, ditunjukkan pada gambar 11 dibawah ini.



**Gambar 11.** Tampilan Data Supplier Admin Side

Gambar 11 menampilkan wireframe dari halaman Data Supplier yang telah dipilih. Pada tampilan tersebut terdapat beberapa menu yang tersedia, diantaranya adalah Nama Barang, Deskripsi Singkat Barang, dan Gambar Barang Supplier. Pada tampilan tersebut memungkinkan admin untuk dapat menginput dan mengelola data supplier Toko Pak Kusno.

5) Desain Laporan Barang

Ini merupakan tampilan laporan barang, dimana semua laporan barang keluar dan masuk di Toko Pak Kusno ada disini, ditunjukkan pada gambar 12 dibawah ini.

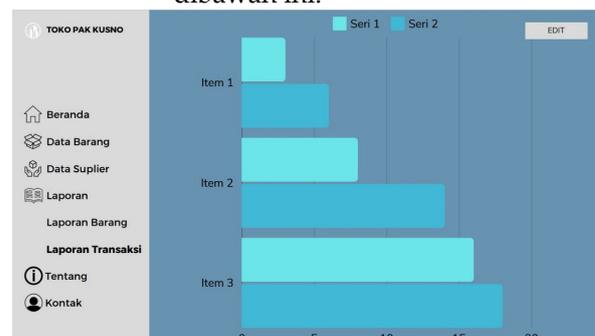


**Gambar 12.** Tampilan Laporan Barang Admin Side

Gambar 3.10 menampilkan wireframe dari halaman Laporan Barang yang telah dipilih. Pada tampilan tersebut memungkinkan admin untuk dapat menginput dan mengelola laporan barang keluar dan masuk di Toko Pak Kusno.

6) Desain Laporan Transaksi

Ini merupakan tampilan laporan transaksi, dimana semua laporan keuangan di Toko Pak Kusno ada disini, ditunjukkan pada gambar 13 dibawah ini.

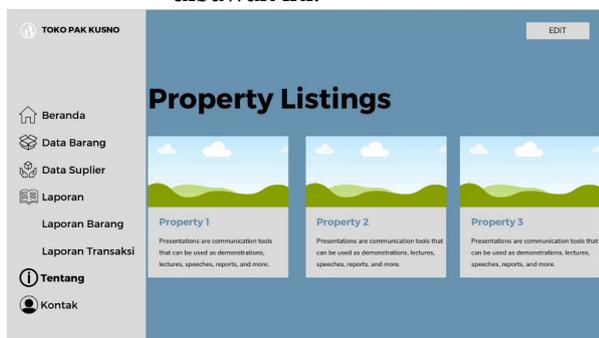


**Gambar 13.** Tampilan Laporan Transaksi Admin Side

Gambar 13 menampilkan wireframe dari halaman Laporan Transaksi yang telah dipilih. Pada tampilan tersebut memungkinkan admin untuk dapat menginput dan mengelola laporan Transaksi Toko Pak Kusno.

7) Desain Tentang

Ini merupakan tampilan Tentang Toko Pak Kusno dimana Admin dapat mengakses dan mengelola informasi seputar Toko Pak Kusno, ditunjukkan pada gambar 14 dibawah ini.



**Gambar 14.** Tampilan Tentang Toko Pak Kusno Admin Side

Gambar 14 menampilkan wireframe dari halaman Tentang. Desain tampilan halaman Tentang merupakan menu untuk menampilkan informasi seputar Toko Pak Kusno, seperti Sejarah, Profil Toko Pak Kusno, dan lain-lain. Pada tampilan tersebut memungkinkan admin untuk dapat menginput dan mengelola informasi Tentang Toko Pak Kusno.

8) Tampilan Kontak

Ini merupakan tampilan kontak dimana admin dapat mengakses dan mengedit informasi Toko Pak Kusno agar pengguna dapat menghubungi Toko Pak Kusno, ditunjukkan pada gambar 15 dibawah ini.



**Gambar 15.** Tampilan Kontak Admin Side

Gambar 15 menampilkan wireframe dari halaman Kontak. Pada tampilan tersebut memungkinkan admin untuk dapat menginput dan mengelola informasi terkait nama, email, telephone dan pesan. Untuk memudahkan pelanggan menghubungi Toko Pak Kusno terkait ketersediaan barang.

**3.3. Rencana Implementasi**

Sistem ini akan di implementasikan pada Toko Pak Kusno, dan akan menggunakan layanan Web hosting dan domain (jagoWeb). Sistem ini akan digunakan oleh admin dan user. Admin atau Pemilik Toko sebagai pengelola website dan User atau Pelanggan sebagai pengunjung website.

**KESIMPULAN**

Sistem Informasi Toko Pak Kusno Sidorukun dirancang untuk mempermudah jual beli barang dengan fokus pada manajemen barang masuk dan barang keluar, manajemen keuangan, dan promosi produk. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode Sekuensial Linear dengan tahap analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Selain itu, kebutuhan hardware dan software, desain use case diagram, dan desain database telah disertakan dalam penelitian ini.

**REFERENSI**

[1] T. Rahmasari, P. Studi, K. Akuntansi, K. Kunci, and: Abstrak, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql."

[2] M. Rezki, M. Ifan, R. Ihsan, and S. Nurdiani, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi Pada Toko Kelontong Tebas Berbasis Web." [Online]. Available: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/justian>

- [3] Y. Abid, S. Badharudin, W) Ardi, A. Yanuar Badharudin, and S. A. Wijaya, "Pengembangan Sistem Informasi Masjid KH. Ahmad Dahlan Berbasis Website Information Systems development KH. Ahmad Dahlan Mosque used Website," vol. 17, no. 1, 2020.
- [4] A. S. Faqih and A. D. Wahyudi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus: Matchmaker)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 2, pp. 1-8, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [5] I. H. Santi, P. Merly, and D. Karina, "http://melatijournal.com/index.php/Metta Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi Jual Beli Di Toko Andis's Collection," 2022. [Online]. Available: <http://melatijournal.com/index.php/Metta>
- [6] Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun Rest Api Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 4(1), 8-14.
- [7] Arum, A. P., & Marfianti, Y. (2021). Pengembangan perpustakaan digital untuk mempermudah akses informasi. *Information Science and Library*, 2(2), 92-100.
- [8] Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun Rest Api Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 4(1), 8-14.
- [9] Mufti, A., Novianti, D., & Anjani, D. (2017). Analisis perancangan sistem e-commerce untuk jual beli hasil pertanian berupa beras. *Semnasteknomedia Online*, 5(1), 2-3.
- [10] Purbayanti, R. W., & Suryadi, L. (2019). RANCANGAN BANGUN SISTEM INFORMASI JUAL BELI BUKU BERBASIS WEB PADA PT PUSTAKA UKHUWAH MENGGUNAKAN UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML).
- [11] P. Studi and S. Komputer, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-ARSIP DI DESA ADAT KESIMAN DENGGA METODE SEKUENSIAL LINEAR I Wayan Sudiarsa 1) I Gusti Ayu Anom 2)." [12] Orlando, E., Lusita, M. D., & Sudjiran, S. (2024). Penerapan Linear Sequential Model Dalam Merancang Aplikasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Distro Kael. *Kesatria: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer dan Manajemen)*, 5(1), 202-213.
- [13] S. Mariko, "APLIKASI WEBSITE BERBASIS HTML DAN JAVASCRIPT UNTUK MENYELESAIKAN FUNGSI INTEGRAL PADA MATA KULIAH KALKULUS," *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, vol. 6, no. 1, pp. 80-91, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6.1.22280.
- [14] I. P. Sari, F. Qathrunada, N. Lubis, and T. Anggraini, "Attribution-ShareAlike 4.0 International Some rights reserved Sistem Informasi Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS." [15] Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan sistem absensi pegawai kantoran secara online pada website berbasis HTML dan CSS. *Blend sains jurnal teknik*, 1(1), 8-15.
- [16] J. Pengabdian Masyarakat Institut Pendidikan Tapanuli Selatan *et al.*, "Pengenalan MEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN MEMBUAT WEBSITE PADA HTML SMK SWASTA HARAPAN PADANGSIDIMPUAN." [Online]. Available: <https://jurnal.spada.ipts.ac.id/index.php/adam>
- [17] Rahmatika, A. K., Pradana, F., & Bachtiar, F. A. (2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(8), 2655-2663.
- [18] Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2022). Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi: HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Codelgniter. *Media Nusa Creative (MNC Publishing)*.
- [19] Gunadi, G. (2021). Impelementasi Metode Rapid Application Development Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web dengan Framework W3. CSS. *Informatik: Jurnal Ilmu Komputer*, 17(3), 246-259.

- [20] Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106-110.
- [21] B. Satria Utama, R. Kowi Mahmud, Z. Cahyo Syahputra, and D. Haryo Sulaksono, "Pembuatan Website Responsif Berbasis Bahasa Pemrograman HTML dan CSS di PT. Hore Indonesia," *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 2, no. 1, 2023, doi: 10.31284/p.semtik.2023-1.3991.
- [22] Ridoh, A., & Putra, Y. I. (2021). Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Dokumen Layanan Publik Berbasis Web Untuk Mempermudah Masyarakat Memperoleh Informasi Pada Pemerintah Kabupaten Bungo. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4227-4235.
- [23] Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 2(1), 19-25.
- [24] Fadila, R. R., Aprison, W., & Musril, H. A. (2021). Perancangan perizinan santri menggunakan bahasa pemograman PHP/MySQL di SMP Nurul Ikhlas. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 11(2), 84-95.
- [25] Rubiati, N., & Harahap, S. W. (2019). Aplikasi Absensi Siswa Menggunakan Qr Code Dengan Bahasa Pemrograman Php Di Smkit Zunurain Aqila Zahra Di Pelintung. *Informatika*, 11(1), 62-70.
- [26] Nestary, N. (2020). Perancangan sistem informasi penjualan pada toko Stock Point Lily berbasis PHP MySQL. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 11(1), 2320-2337.
- [27] Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *jurnal media infotama*, 17(1).
- [28] Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(2), 64-70.
- [29] Rezki, M., & Ihsan, M. I. R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi Pada Toko Kelontong Tebas Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 4(1), 54-63.
- [30] Santi, I. H., & Karina, P. M. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi Jual Beli Di Toko Andis's Collection. *Jurnal Penelitian Multidisiplin Ilmu*, 1(2), 193-214.
- [31] Trimiharta, K. A., Dharma, E. M., & Pudyanti, A. A. A. R. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM PENGGAJIAN BERBASIS WEB DENGAN MODEL SEKUENSIAL LINIER. *Jurnal Tekinkom (Teknik Informasi dan Komputer)*, 4(2), 318-327.
- [32] Fauzi, A., & Wulandari, D. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Obat Berbasis Website dengan Menggunakan Metode Waterfall. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 6(1), 71-82.
- [33] Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). Analisis dan perancangan sistem informasi manajemen pemesanan barang berbasis online. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94-101.
- [34] Septiani, Y., Aribbe, E., & Diansyah, R. (2020). Analisis Kualitas Layanan Sistem Informasi Akademik Universitas Abdurrah Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Sevqual (Studi Kasus: Mahasiswa Universitas Abdurrah Pekanbaru). *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 3(1), 131-143.
- [35] Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). In *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*.
- [36] Hernandhi, D. T. (2018). *Desain Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Website Untuk Promosi (Studi Kasus pada Kedai Ayam Geprak & Sambal Bawang Malang)* (Doctoral dissertation, Universitas Brawijaya).
- [37] Apriliah, W., Subekti, N., & Haryati, T. (2019). Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi PT. CHIYODA INTEGRE INDONESIA KARAWANG. *Jurnal Interkom: Jurnal*

- Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(2), 34-42.  
<https://doi.org/10.35969/interkom.v14i2.50>
- [38] Fetriany, I., & Sobari, I. A. (2020). Perancangan Aplikasi Simulasi Ujian Nasional Berstandar Komputer Berbasis Web Di Sds Mentari Jakarta Barat. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 9(2), 51-58.
- [39] Agarina, M., Sutedi, S., & Karim, A. S. (2019, November). Evaluasi User Interface Desain Menggunakan Metode Heuristics Pada Website Sistem Informasi Manajemen Seminar Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, pp. 192-200).
- [40] Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22-26.
- [41] Setiyani, L. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing. *Techno Xplore: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 20-27.